

Problema D: Comparando ediciones



ProgramaMe Regional Online Valencia 2018 - 2019 - CEEDCV (Valencia)



ProgramaMe es un concurso que organizamos año tras año con mucho esfuerzo e ilusión. Uno de nuestros principales propósitos es que todos los participantes lo disfruten y quieran repetir de nuevo.

Queremos saber si estamos consiguiendo que la gente se anime y repita y para ello, como buenos informáticos, analizamos los datos.

Para ayudarnos en la tarea, queremos hacer un programa que reciba dos listado de equipos (cada uno con los nombres de los equipos participantes en dos ediciones del concurso) y nos diga qué equipos han desaparecido y cuales han aparecido respecto a la edición anterior.

Entrada

En primer lugar, un número N indicando cuántos equipos habrá en el primer listado.

- $1 \leq N \leq 1000$

Las siguientes N líneas contendrán cada una un nombre de equipo del primer listado. Cada línea sólo contendrá mayúsculas, minúsculas, números y espacios. No habrá más de 100 caracteres.

En segundo lugar, un número M indicando cuántos equipos habrá en el segundo listado.

- $1 \leq M \leq 1000$

Las siguientes N líneas contendrán cada una un nombre de equipo del segundo listado. Cada línea sólo contendrá mayúsculas, minúsculas, números y espacios. No habrá más de 100 caracteres.

NOTA: en un mismo listado no habrá dos equipos con el mismo nombre.

Salida

Se mostrará en una línea un número D que indica el número de equipos que estaban en el primer listado, pero no están en el segundo. A este número le seguirán D líneas mostrando los equipos desaparecidos en el orden en que se encuentran en el primer listado.

Tras ello, se mostrará un número AP que indica el número de equipos que están en el segundo listado, pero no están en el primero. A este número le seguirán AP líneas mostrando los equipos aparecidos en el orden en que se encuentran en el segundo listado.

Se consideran que un equipo aparece si el nombre es exáctamente igual, incluyendo mayúsculas y minúsculas.

Ejemplo de entrada

```
5
Super Programmers
Hackers
Java no se dejava
Mosqueteros
Unic
4
Lolos
Mosqueteros
Hackers
Nuevos
```

Ejemplo de salida

```
3
Super Programmers
Java no se dejava
Unic
2
Lolos
Nuevos
```